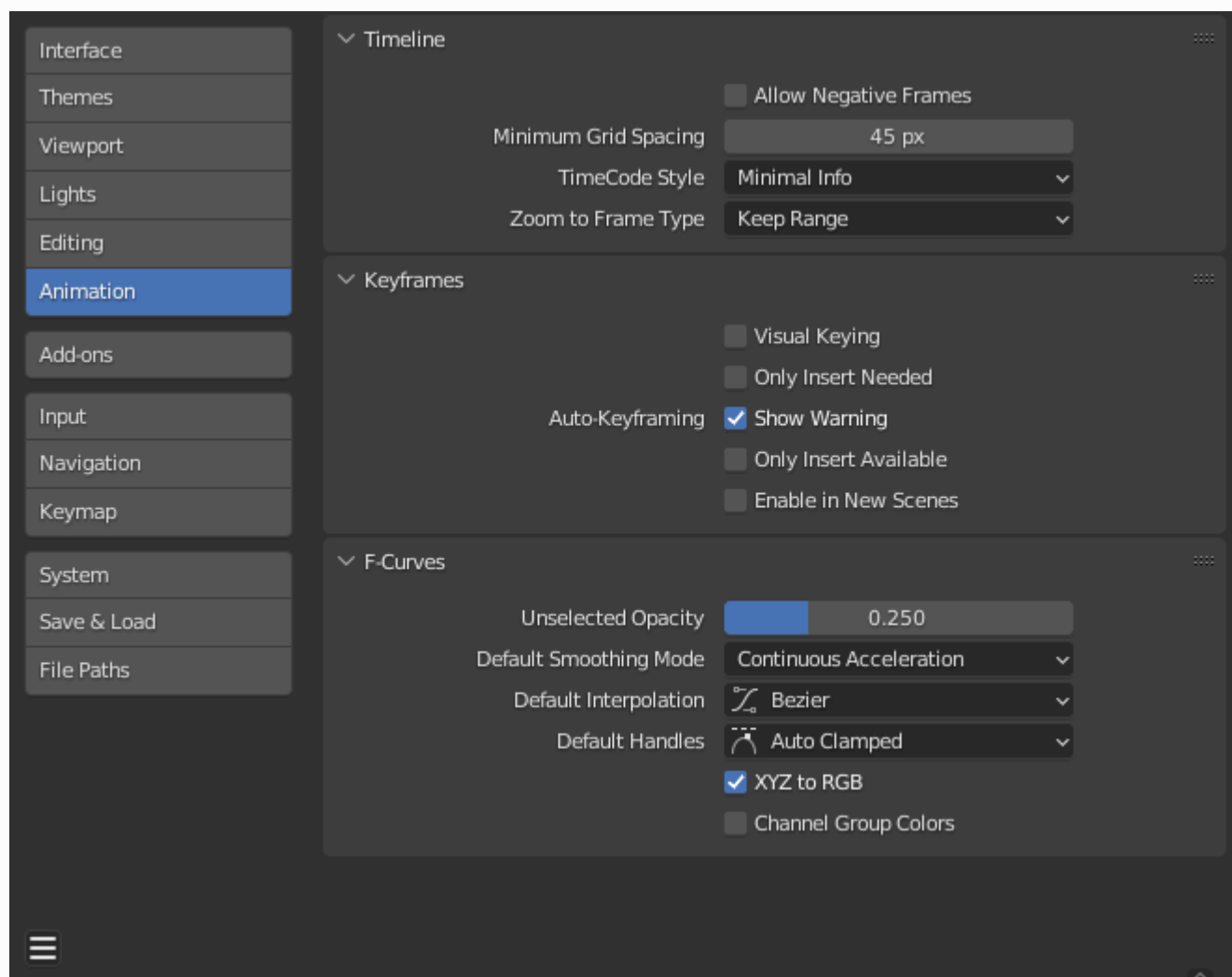




[□](#) / [Editors](#) / [Preferences](#) / Animation

Animation

アニメーションセクションでは、[Animation](#). に関する設定を管理することができます。これにはエディタの見た目 .またいくつかの異なるツールのプロパティも含まれます。



Blender Preferences Animation section.

Timeline

これらの設定は [Timeline](#). でのことをコントロールします。

Allow Negative Frame

ネガティブフレームの範囲内で再生やアニメーションを行うことができます。

Minimum Grid Spacing

グリッドライン間の最小ピクセル数。

Timecode Style

フレーム単位でタイミングを表示しない場合に表示されるタイムコードのフォーマット。このフォーマットではセパレーターとして使用し、必要に応じてタイムコードの左右を切り捨て使用します。

Zoom to Frame Type

View Frame Numpad0を実行したときに、どの時間範囲（カーソル周辺）を表示するかを定義実行したときに表示される時間範囲（カーソルの周囲）を定義します。

Keep Range

現在表示されている時間範囲を保持する。

Seconds

Zoom Seconds フィールドで指定した秒数がカーソルの周りに表示される。

Keyframes

Zoom Keyframesフィールドで定義されたアニメーションの キーフレーム 数がカーソルの周りに表示されます。カーソルの周りに表示されます。

Keyframes

これらの設定はアニメーションの構成要素である [Keyframes](#) をコントロールします。

Visual Keying

オブジェクトが制約を使用しているとき、オブジェクトのプロパティ値は実際には変化しません。ビジュアル キーイングは、オブジェクトプロパティにキーフレームを追加します。に基づいた値で、オブジェクトプロパティにキーフレームを追加します。

Only Insert Needed

プロパティの値が異なる場合にのみ、キーフレームを挿入します。

Auto-Keyframing

Show Warning

自動キーフレームがオンの場合に表示されます。

Only Insert Available

既に存在するFカーブのチャンネルにのみキーフレームを追加します。

Enable in New Scenes

新規シーンのデフォルトでAuto Keyframeを有効にします。

See also

[Auto-Keyframingの詳細はこちら](#)。 .

F-Curves

これらの設定は [F-Curves](#) の見え方とデフォルトの動作をコントロールします。

Unselected Opacity

グラフエディタの背景に対して選択されていない [F-Curves](#) の不透明度をコントロールする。

Default Smoothing Mode

新しく作成された F-Curves の [automatic curve handles](#) の動作をコントロールする。

Default Interpolation

新しく作成されるキーフレームのデフォルトの [Interpolation](#) をコントロールします。

Default Handles

新しく作成される Fカーブのデフォルトの [Handle](#) をコントロールします。

XYZ to RGB

X、Y、Z アニメーションカーブの色（位置、スケール、回転）を、X、Y、Z 軸の色と同じにします。X、Y、Z 軸の色と同じです。

Show Group Colors

グループとチャンネルを、対応するグループと同じ色で表示します。

[◀ Previous](#)[Next ▶](#)

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[◻ View Source](#)[◻ Report issue on this page](#)