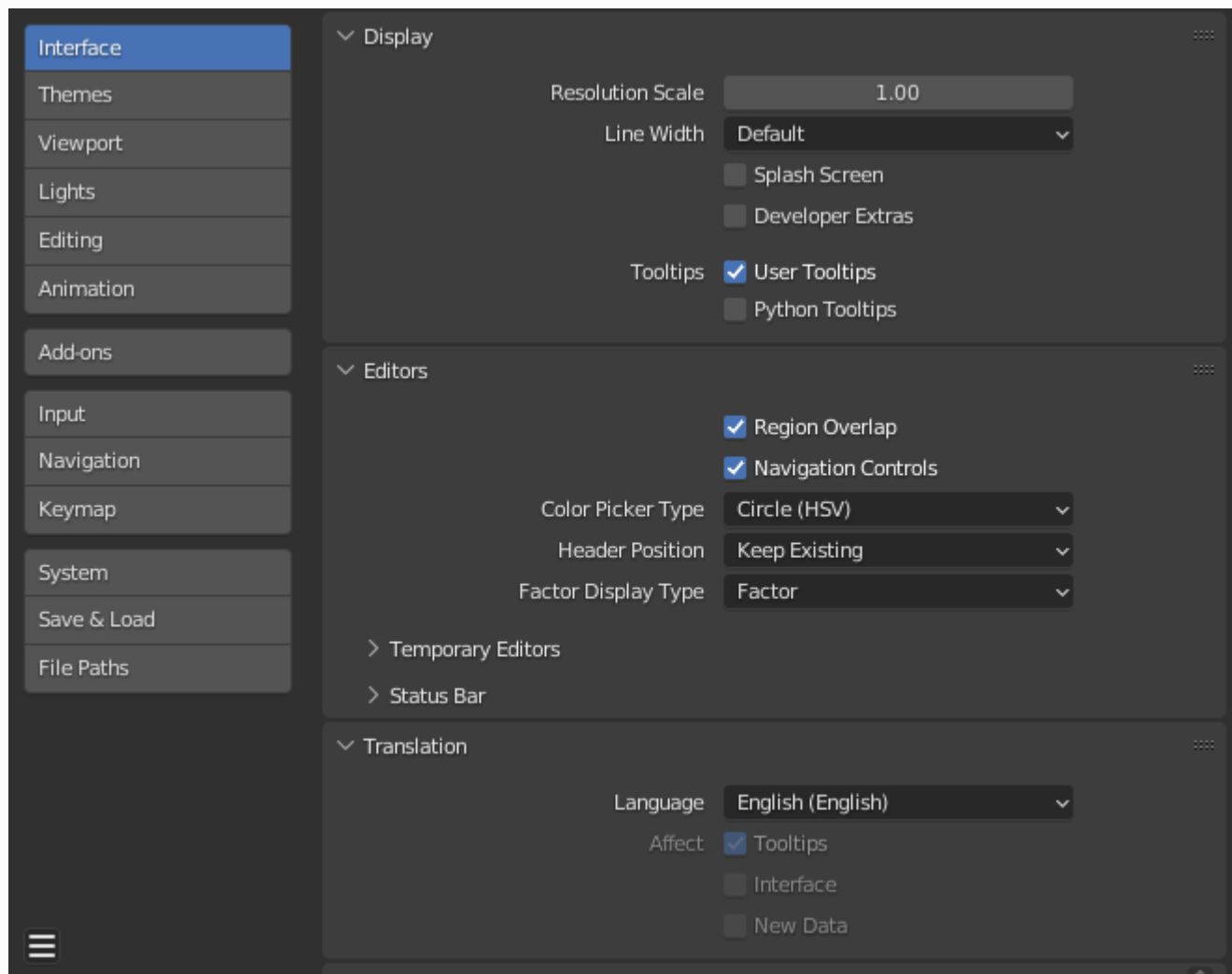




[□](#) / [Editors](#) / [Preferences](#) / [Interface](#)

Interface

インターフェイスの設定により、UI要素の表示方法や反応を変更できます。



Display

Resolution Scale

自動的に検出された DPI に対するフォントやボタンのサイズを調整します。一般的な使用では、Blender インタフェースの多くの部分で利用可能なズームを使う方がよいでしょう。

Line Width

ボタンアウトライン、エッジ、3Dビューポートの頂点ポイントなど、インターフェイスの線や点のスケール。細い、デフォルト、太い

Splash Screen

Blender起動時に **Splash Screen** を表示します。

Developer Extras

開発者向けの設定やメニュー項目を表示します：

- [Operator Search](#)
- [Sequencer Cache Settings](#)

Button Context Menu

Online Python Reference

Python リファレンスマニュアルを開きます。

Copy Python Command

ボタンを押すときに使用される式をコピーします。

Edit Source

ボタンを定義するPythonソースコードを編集します。

Edit Translation

UI翻訳を編集するオプション（Manage UI translationsアドオンも有効になっている場合のみ利用可能）。

3D Viewport

Show Indices

メッシュの頂点/辺/面のインデックスをオーバーレイポップオーバーに表示するオプション。

Preferences

Experimental Tab

現在テスト中の進行中の機能をここで有効にできます。

Tooltips

User Tooltips

有効にすると、マウスポインタがコントロールの上にあるときにツールチップが表示されます。このツールチップはポインタの下にあるものの機能を説明し、（もしあれば）関連するホットキーを表示します。

Python Tooltips

ツールチップの下にプロパティのPython情報を表示します。

Editors

Region Overlap

リージョンがビューポートに重なるようにします。つまり、ツールバーとサイドバーの領域が、メイン領域と重なって表示されます。

Navigation Controls

領域の右上にナビゲーションコントロールを表示します。これは3Dビューポートだけでなく、イメージスペースにも影響します。スペースにも影響します。

Note

ナビゲーションキーのショートカットに慣れている場合は、これを無効にできます。

Color Picker Type

どのタイプのカラースペースを選ぶかを選択します。カラーフィールド上でLMBをクリックすると表示されます。カラーピッカーの種類については [Color picker](#) ページを参照してください。

Header Position

新しいエディタを開いたときのデフォルトのヘッダー位置です。

Keep Existing

ほとんどのエディタータイプでtopを使用し、スタートアップファイルに保存された位置を使用します。

Top/Bottom

常にエディターの上部または下部にヘッダーを配置します。

Factor Display Type

因子値タイプをユーザーインターフェイスに表示する方法。

Factor

値は0.0から1.0の間の浮動小数点数として表示されます。

Percentage

値は0~100のパーセンテージで表示されます。

Temporary Editors

特定の操作を行うと、Blender は新しいウィンドウを開きます。これらの操作の動作はここで設定できます。

Render In

レンダリング時に、ユーザーインターフェイスは以下のいずれかを行うことができます：

Keep User Interface

ユーザーインターフェイスは変化せず、レンダリングはバックグラウンドで計算されます。

Maximize Area

新しいイメージエディタがフルスクリーンモードで一時ウィンドウとして開かれます。

Image Editor

画面上で最も大きい領域は、一時的なイメージエディタで置き換えられます。

New Window

新しいファイルブラウザエディタは、通常のサイズのテンポラリウィンドウとして開かれます。

コンピューターからファイルを開くとき、ユーザーインターフェースは以下のようなことができる：

Maximize Area

新しいファイルブラウザエディタがフルスクリーンモードでテンポラリウィンドウとして開かれます。

New Window

新しいファイルブラウザエディタは、通常のサイズのテンポラリウィンドウとして開かれます。

Translation

Language

ユーザーインターフェース (UI) の翻訳に使用される言語。リストはカテゴリに分かれています 翻訳の完成度を決定します。

Affect

Tooltips

UI要素の上にカーソルを置いたときの説明を翻訳します。

Interface

メニュー、ボタン、パネルのすべてのラベルを翻訳します。

New Data

新しいデータブロックの名前を翻訳します。

Text Rendering

Anti-Aliasing

Anti-Aliasing.を有効にします。無効にすると、テキストはストレートテキストレンダリング（絶対ピクセルのみを塗りつぶす）を使用してレンダリングされます。

Hinting

フォントのヒントングを調整し、テキスト表示の間隔と鮮明さを制御します。

Interface Font

デフォルトのユーザーインターフェイスフォントを置き換えます。

Mono-space Font

デフォルトのモノスペースフォント（テキストエディタとPythonコンソールで使用）を置き換えます。

Menus

Open on Mouse Over

クリックする代わりに、マウスポインタをその項目の上に置くとメニューが開きます。をクリックする代わりに、マウスポインタをエントリの上に置くとメニューが開きます。

Top Level

メニューが開くまでの遅延時間を1/10秒で指定します（マウスオーバーで開くを有効にする必要があります）。

Sub Level

サブメニューの場合は上記と同じです(for example: `File ▶ Open Recent`).

Pie Menus

Animation Timeout

パイメニューを開く際のアニメーションの長さです。

Tap Key Timeout

これより長くキーを押した場合、離すとメニューが解除されます(1/100秒単位)。

Recenter Timeout

ウィンドウ・システムはパイ・メニューをウィンドウの境界内に維持しようとします。パイメニューはこの時間は1/100秒単位で計測されます。これによりはドラッグによる高速選択を可能にします。

Radius

パイメニューの大きさは、パイメニューの中心からのメニュー項目の距離 (ピクセル単位) で設定します。

Threshold

選択を行う前に中心からの距離を指定します。

Confirm Threshold

選択が行われるまでの距離のしきい値 (ゼロは無効)。

[◀ Previous](#)[Next ▶](#)

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[◻ View Source](#)[◻ Report issue on this page](#)