



[□](#) / [Editors](#) / [Preferences](#) / Introduction

Introduction

□ Reference

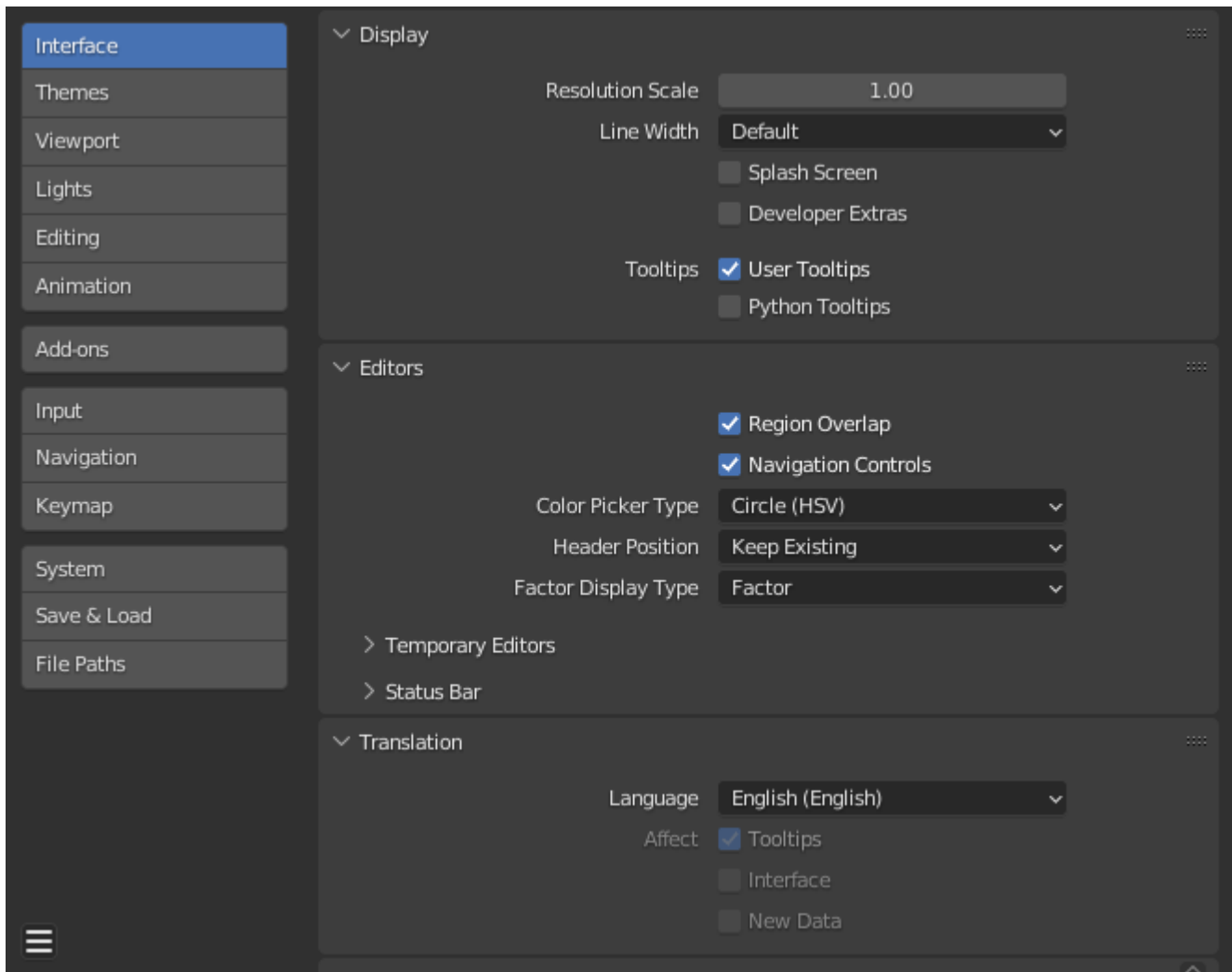
Menu:

Edit ▸ Preferences...

Shortcut:

F4, P

この章では、PreferencesエディタでBlenderのデフォルト設定を変更する方法を説明します。Blender Preferencesには、Blenderの動作をコントロールする設定が含まれています。エディタの左側にあります、で、利用可能なオプションがセクションに分類されています。



Blender Preferences window.

Managing Preferences

デフォルトの環境設定は、環境設定ウィンドウの ≡ メニューから管理します。このメニューには次の項目があります。このメニューでは以下の項目が使用できます：

Auto-Save Preferences

デフォルトでは、環境設定の変更は終了時に保存されます。お気に入りメニューへの変更を保存し、[Blender Sessions](#).間で使用することができます。

無効にすると、手動で操作を行うための Save Preferences ボタンが表示されます。

Revert to Saved Preferences

保存されていない変更を元に戻し、以前に保存した状態をロードします。

Load Factory Preferences

環境設定に加えたすべての変更を完全に取り消し、カスタマイズする前の状態にリセットします。

Note

Load Factory Preferencesを実行すると、現在の[session](#).では自動保存が無効になります。

これにより、例えばテストやチュートリアルを行う際に、手動で設定した環境設定を誤って自動保存してしまう危険性がなく、工場出荷時の設定に戻すことができます。

設定を保存したい場合は、手動でSave Preferencesを実行してください。

Note

これは環境設定をリセットするだけで、スタートアップファイルに保存されている設定には影響しません。これにはアプリテンプレート、エリアの場所、環境設定の一部ではない Blender のプロパティが含まれます。

これらは File ▸ Defaults で元に戻す必要があります。

Tip

設定を紛失した場合に備えて、環境設定のバックアップを作成しておくとは便利です。設定のバックアップを取っておくと便利です。

プリファレンスがどこに保存されているかは [directory layout](#) セクションを参照してください。

[◀ Previous](#)[Next ▶](#)

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[◻ View Source](#)[◻ Report issue on this page](#)