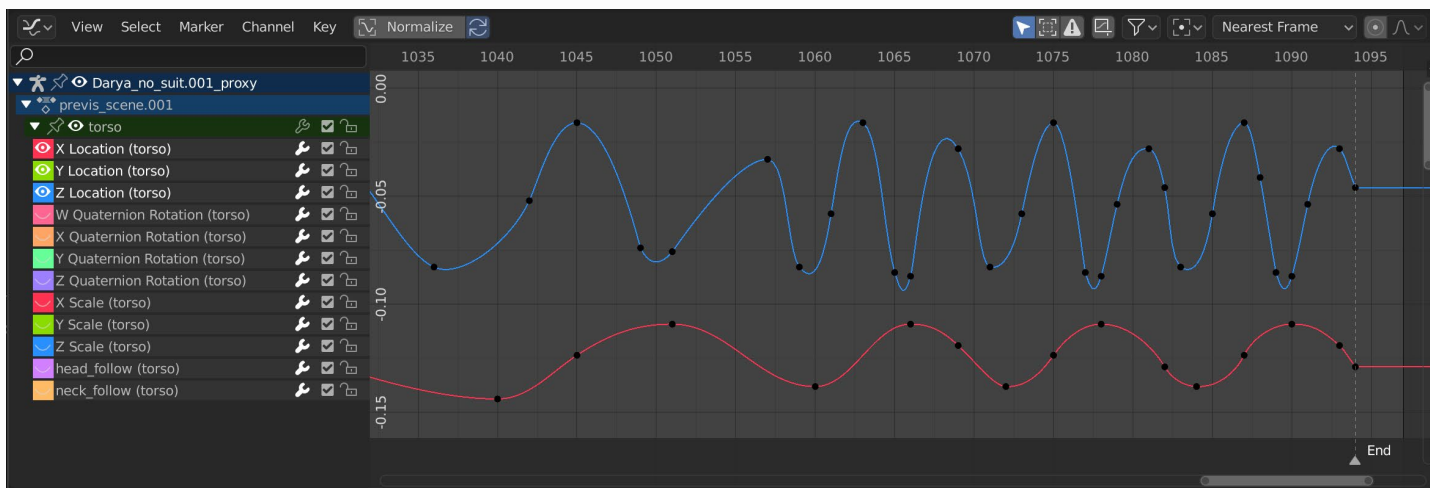


□ / Editors / Drivers Editor

Drivers Editor

ドライバーエディターを使用すると、ユーザーは1つのプロパティを別のプロパティで駆動できます。「ドライバと F カーブ」を参照してください。



The Drivers Editor.

Main Region

メインビューでは、ドライバのFカーブを表示および編集できます。Fカーブには、いくつかの重要な部分があります

Axes

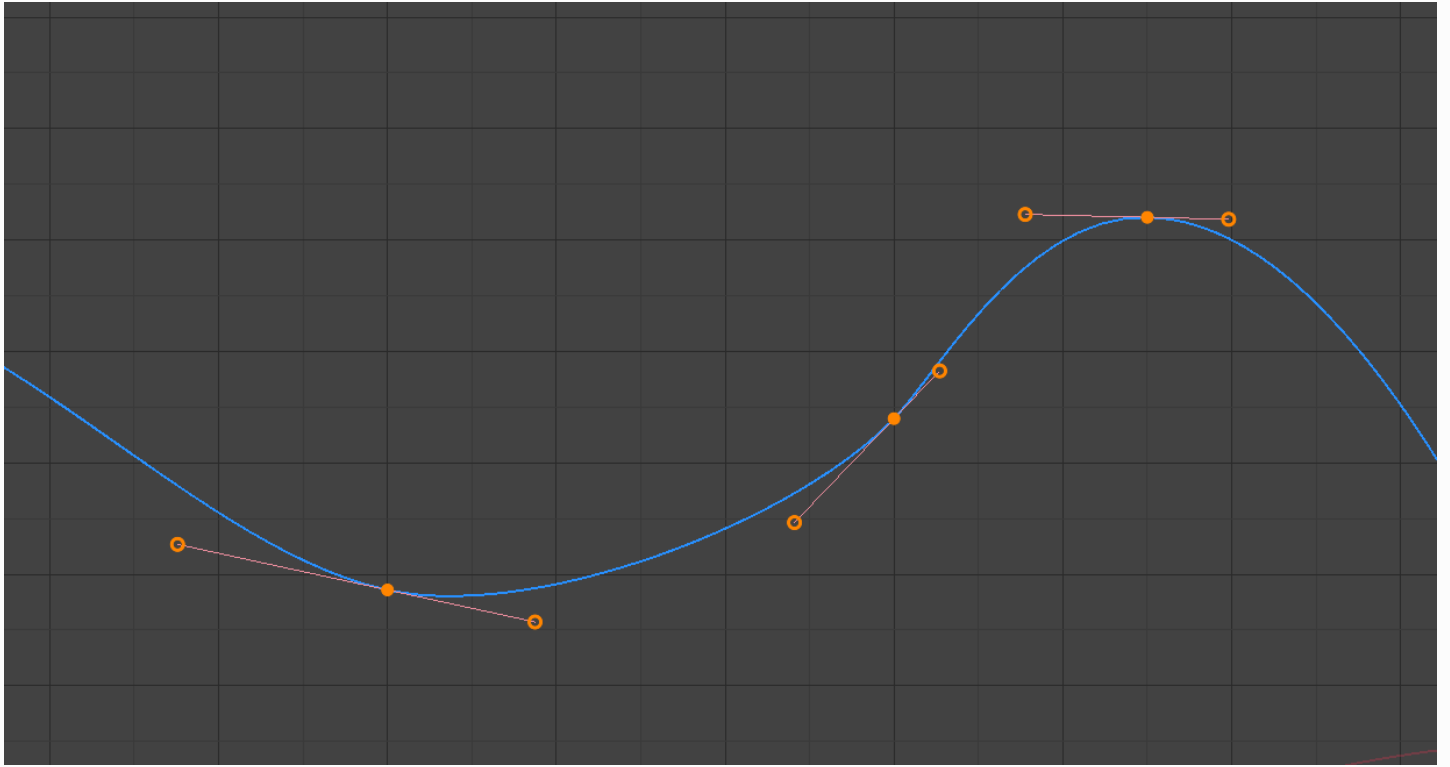
曲線は、2つのプロパティ間の関係を定義します。現在の(被駆動)プロパティ(Y軸)とドライバー(X軸)。

詳細については、[F-Curves](#)を参照してください。

Handles

ドライバー曲線上の各ポイントには、2つの値の関係を判断するのに役立つハンドルがあります。これらを選択して変更し、曲線の形状を変更できます。

詳細については[F-Curve Handles](#)を参照してください。



A simple driver.

□ See also

See [F-Curves](#) for more info.

Navigation

ほとんどのエディターと同様に、次のことができます。

Pan MMB

クリックしてドラッグして、ビューを垂直方向(値)または水平方向(時間)にパンします。MMB

Zoom Wheel

マウスホイールでズームインおよびズームアウトします。

Scale View Ctrl1-MMB

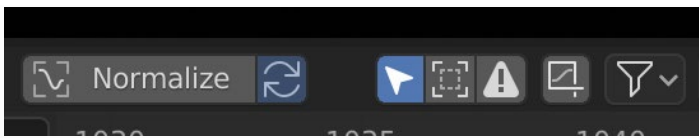
ビューを垂直方向または水平方向に拡大縮小します

Frame All Home

使用可能なスペースに曲線を合わせます。さらに、スクロールバーを使用してビューをパンおよびズームすることもできます。

Header

View Controls



View controls.

Normalize

最大点と最小点がそれぞれ 1.0 と -1.0 になるように曲線を正規化します。

Auto

カーブを編集するたびにカーブの正規化を自動的に再計算します。この設定を無効にすると、微調整後にカーブがジャンプするのを防ぐのに役立ちます。

Show Only Selected (mouse cursor icon)

選択したオブジェクトとデータに関連するカーブのみを含めます。

Show Hidden (dashed object icon)

表示されないオブジェクト/ボーンのカーブを含めます

Show Only Errors (warning triangle icon)

無効になっているカーブとドライバ、またはエラーのあるドライバのみを含めます。
デバッグに役立ちます。

Create Ghost Curves (square with curve icon)

エディターの背景を視覚的に表示します。選択したカーブの現在の状態のスナップショットを使用します。これは、編集を行うための比較のベースがあると便利です

Filter (funnel icon)

Type Filter

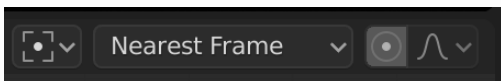
Filter curves by property type.

Sort Data-Blocks (az icon)

オブジェクトデータブロックはアルファベット順に表示されるため、発生場所を簡単に見つけることができます (関連するオブジェクトのアニメーションをまとめるのに役立ちます)。

このオプションは、重いシーンの再生速度に影響を与える可能性があります。

Curve Controls



Curve controls.

Pivot Point

回転のピボット ポイント。

Bounding Box Center

選択したカーブハンドルの中心 2D

Cursor

2D カーソルの中央。再生ヘッド+カーソル

Individual Centers

Rotate the selected curve handles.

Auto Snap

Auto snap the curve handles when editing.

- 自動スナップなし
- フレームステップ
- 第二段階
- 最も近いフレーム
- 最も近い秒
- 最寄りのマーカー

Proportional Editing 0

See [Proportional Editing](#).

Sidebar Region

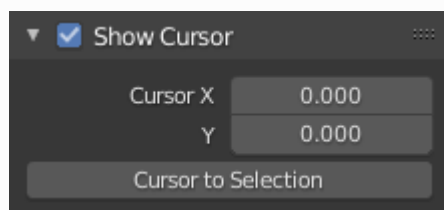
Drivers Tab

See [Drivers Panel](#).

Modifiers Tab

See [F-Curve Modifiers](#).

View Properties Panel



View Properties panel.

Show Cursor

Show the vertical *Cursor*.

Cursor from Selection

選択したカーブハンドルの中心に 2D カーソルを設定します。

Cursor X

タイムカーソルX 位置。

Cursor Y

垂直カーソルの Y 位置。

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[View Source](#) [Report issue on this page](#)