



[□](#) / [Editors](#) / Geometry Node Editor

---

# Geometry Node Editor

ジオメトリ・ノード・エディタは、ジオメトリ・ノード・グループを編集するために使用します。 [Node Group](#) によって使用される [Geometry Node Modifier](#). このノードグループは、オブジェクトのジオメトリを修正するための多くの操作を定義できます。

すべての [Geometry Nodes](#) の一覧は、モデリングセクションでご覧いただけます。

## Interface

### Header

#### View

Standard view menu.

#### Select

Menu for [Selecting Nodes](#).

#### Add

Menu for adding new [Geometry Nodes](#).

#### Node

Menu for [Editing Nodes](#).

---

### Geometry Node Group

[data-block selector](#) を選択することができます。データブロックセレクタは、編集集中のアクティブなノードグループを変更することができます。

### Pin (pin icon)

ピンボタンは、現在のジオメトリノードグループの選択を固定します、又アクティブモディファイアを使用する代わりに、現在のジオメトリノードグループを固定する事も出来ます。

ジオメトリノードグループが固定されている場合、他のオブジェクトやモディファイアが選択されている場合でも、ジオメトリノードエディタに表示されたままになります。

---

### Parent Node Tree

ノードグループレベルをジャンプアップします。 [Edit Group](#) を参照してください。

### Snapping

ノードを変形させる際のスナップを制御するためのコントロールです。

## Toolbar

ジオメトリノードエディタには、ツールバーから作業するために、いくつかの便利なツールが用意されています。

## Sidebar

### Node

このタブでは、ジオメトリノードグループの入力と出力を編集することができます。

#### Tip

ノードグループの入力は、以下のプロパティとして編集することができます。  
[Geometry Node Modifier](#). ジオメトリ・ノード・モディファイアのプロパティとして編集できます。

### Item

This tab gives access to the active node's properties.

### Tool

This tab gives access to the active tool's settings.

### View

This tab gives access properties that affect editor data such as annotations.

[Previous](#)[Next](#)

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[View Source](#)   [Report issue on this page](#)