

[□](#) / Editors

Editors

Blenderは、データのさまざまな側面を表示したり修正したりするために、多くの異なるエディタを提供しています。エディタは [Area](#) に含まれ、Blenderウィンドウ内でのサイズと配置を決定します。ウィンドウ内でのサイズと配置を決定します。すべてのエリアは、どのタイプのエディタも含むことができます。

ヘッダーの左側にある最初のボタンである「Editor Type」セレクトアで、その領域のEditorを変更することができます。また、同じエディタタイプを異なる領域で同時に開くことも可能です。

詳しくは、[User Interface](#) を参照または一般的なインターフェイスに関するドキュメントを参照してください。

General	Animation	Scripting	Data
3D Viewport Shift F5	Dope Sheet Shift F12	Text Editor Shift F11	Outliner Shift F9
Image Editor Shift F10	Timeline Shift F12	Python Console Shift F4	Properties Shift F7
UV Editor Shift F10	Graph Editor Shift F6	Info	File Browser Shift F1
Compositor Shift F3	Drivers Shift F6		Asset Browser Shift F1
Texture Node Editor Shift F3	Nonlinear Animation		Spreadsheet
Geometry Node Editor Shift F3			Preferences
Shader Editor Shift F3			
Video Sequencer Shift F8			
Movie Clip Editor Shift F2			

The Editor Type selector.

General

[3D Viewport](#)[Image Editor](#)[UV Editor](#)[Compositor](#)[Texture Nodes](#)[Geometry Node Editor](#)[Shader Editor](#)[Video Sequencer](#)

Movie Clip Editor

Animation

[Dope Sheet](#)

[Timeline](#)

[Graph Editor](#)

[Drivers Editor](#)

[Nonlinear Animation](#)

Scripting

[Text Editor](#)

[Python Console](#)

[Info Editor](#)

Data

[Outliner](#)

[Properties](#)

[File Browser](#)

[Asset Browser](#)

[Spreadsheet](#)

[Preferences](#)

[◀ Previous](#)

[Next ▶](#)

© [Copyright](#) : This page is licensed under a [CC-BY-SA 4.0 Int. License](#). Last updated on 05/17/2023.

[◻ View Source](#)

[◻ Report issue on this page](#)