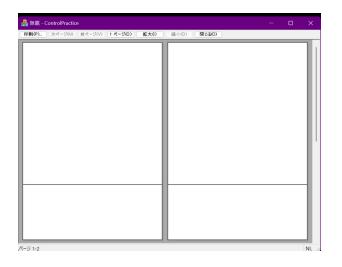
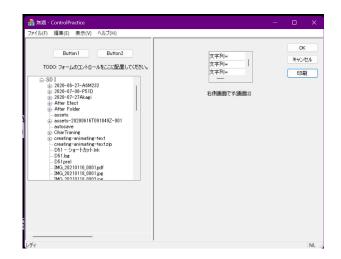
## VC++ MFCに印刷機構を組み込む方法(1回目)

CFormViewクラスから派生する必要があります。これから新しく最初から詳しく説明して行きますので就いて気て下さい。私の後悔しているユーチュブ動画から質問を投函してください。

下記の画面はアプリ家ーション起動後と印刷プレヴィユーを起動させた様子です





```
// RightFormVew.h: RightFormVew クラスのインターフェイス
#pragma once
#include "afxcmn.h"
#include "afxwin.h"
class RightFormVew: public CFormView
protected: // シリアル化からのみ作成します。
     RightFormVew();
    DECLARE_DYNCREATE(RightFormVew)
public:
    enum{ IDD = IDD_RIGHT_Vew };
// 属性
public:
    CControlPracticeDoc* GetDocument() const;
     void CStringDataMoveToStaticEriyaReset();
    void CStringDataMoveToStaticEriya(CString vs,int item,int isub);
    // 操作
public:
// オーバーライド
public:
    virtual BOOL PreCreateWindow(CREATESTRUCT& cs);
protected:
    virtual void DoDataExchange(CDataExchange* pDX); // DDX/DDV サポート
    virtual void OnInitialUpdate(); // 構築後に初めて呼び出されます。
#endif
```

```
// オーバーライド
public:
     virtual BOOL PreCreateWindow(CREATESTRUCT& cs);
protected:
     virtual void DoDataExchange(CDataExchange* pDX); // DDX/DDV サポート
     virtual void OnInitialUpdate(); // 構築後に初めて呼び出されます。
// 実装
public:
      virtual ~RightFormVew();
     void List1RowListControl(CDC* pDC,int nItem);
#ifdef DEBUG
     virtual void AssertValid() const;
     virtual void Dump(CDumpContext& dc) const;
#endif
protected:
            virtual void OnUpdate(CView* pSender, LPARAM lHint, CObject* pHint);
            virtual BOOL PreTranslateMessage(MSG* pMsg);
            // 生成された、メッセージ割り当て関数
protected:
     DECLARE_MESSAGE_MAP()
public:
     CListCtrl CtlistControl1:
      afx_msg void OnDrawItem(int nIDCtl, LPDRAWITEMSTRUCT lpDrawItemStruct);
      afx_msg void OnBnClickedOk();
      afx_msg void OnBnClickedCancel();
      CButton ctITOK;
     CButton cfITCANCEL;
      afx_msg void OnBnClickedPrint();
};
#ifndef _DEBUG // RightFormVew.cpp のデバッグ バージョン
inline CControlPracticeDoc* RightFormVew::GetDocument() const
 { return reinterpret_cast<CControlPracticeDoc*>(m_pDocument); }
#endif
```