

```

// RightFormVew.h : RightFormVew クラスのインターフェイス
//

#pragma once
#include "afxcmn.h"
#include "afxwin.h"

class RightFormVew : public CFormView
{
protected: // シリアル化からのみ作成します。
    RightFormVew();
    DECLARE_DYNCREATE(RightFormVew)

public:
    enum{ IDD = IDD_RIGHT_Vew };

// 属性
public:
    CControlPracticeDoc* GetDocument() const;
    //////////////////////////////////////
    void CStringDataMoveToStaticEriyaReset();
    void CStringDataMoveToStaticEriya(CString vs,int item,int isub);
    //////////////////////////////////////

// 操作
public:

// オーバーライド
public:
    virtual BOOL PreCreateWindow(CREATESTRUCT& cs);
protected:
    virtual void DoDataExchange(CDataExchange* pDX); // DDX/DDV サポート
    virtual void OnInitialUpdate(); // 構築後に初めて呼び出されます。

#endif

```